



Czego dowiesz się podczas szkolenia (Nie-)Techniczny PM II?

Poznaj efekty kształcenia!

MODUŁ #1 - NARZĘDZIA PROGRAMISTYCZNE

W ramach modułu uczestnik:

- zapozna się z serwisem internetowym przeznaczonym do projektów programistycznych wykorzystujących system kontroli wersji Git - GitHub;
- zobaczy przykład zmian developerskich w GitHub;
- pozna przykłady integracji GitHub z innymi narzędziami dzięki którym będzie można dokonywać optymalizacji pracy;
- zobaczy jak wygląda pojedyncza zmiana robiona przez programistę w GitHub;
- pozna jak proces uruchomienia testów na GitHub oraz jak wyglądają raporty z testów automatycznych;

MODUŁ #2 - ZADANIA PROGRAMISTYCZNE

W ramach modułu uczestnik:

- zyska wiedzę na temat cyklu życia zadania w zespole developerskim;
- otrzyma informacje na temat backlogu oraz podziału zadań developerskich;
- pozna listę narzędzi które wykorzystywane są zarządzania wiedzą oraz projektowanie UI/UX aplikacji;
- dowie się czym jest pull request, jak wygląda do czego służy oraz jakie informacje przechowuje;
- zobaczy jak wygląda przegląd kodu oraz jak wykonują go programiści w codziennej pracy;
- pozna takie zagadnienia jak: CI/CD - auto revert'y, zielona i czerwona kulka;

MODUŁ #3 - FRONTEND I BACKEND W PRAKTYCE

W ramach modułu uczestnik:

- zobaczy jak wygląda podstawowa architektura aplikacji oraz jaki jest podział pomiędzy frontendem a backendem;
- dowie się czym jest HTML HyperText Markup Language oraz pozna jego zastosowanie;
- pozna zastosowanie kaskadowe arkusze stylów oraz ich wpływ na warstwę wizualną strony;
- otrzyma informacje na temat skryptowego język programowania najczęściej stosowanego na stronach internetowych oraz pozna jego najpopularniejsze frameworki;
- pozna podstawowe różnicę pomiędzy językami Java a JavaScript;
- dowie się na czym polega Responsive Web Design;



MODUŁ #4 - BAZA DANYCH I ARCHITEKTURA

W ramach modułu uczestnik:

- pozna relacyjne bazy danych, podstawy SQL'a oraz najpopularniejsze rodzaje;
- dowie się czym są nierelacyjne bazy danych oraz przykłady i ich charakterystyki;
- otrzyma informacje na temat architektury aplikacji pisanej przez wiele zespołów;
- pozna najpopularniejszy podział aplikacji - Model View Controller;
- dowie się czym są bonusowe punkty w podziale Hexagonalnym;
- pozna architektury takie jak: Single-Page Application / JAMStac, (Mikro)serwisy;
- dowie się czym są kolejki oraz jaką pełnią funkcje w działaniu aplikacji;
- pozna architekturę Serverless oraz jej zastosowanie;

MODUŁ #5 - KOMUNIKACJA BACKENDOWA - API

W ramach modułu uczestnik:

- otrzyma informacje na temat narzędzi developerskich wykorzystywanych do komunikacji z API;
- dowie się jak działa najpopularniejszy protokół sieciowy HTTP;
- zdobędzie informację na temat metod HTTP oraz ich zastosowania;
- dowie się jakie są kody odpowiedzi HTTP - 2xx - kody powodzenia;
- pozna kody odpowiedzi HTTP - 4xx - kody błędów klienta;
- otrzyma informacje na temat kodów odpowiedzi HTTP - 5xx - Kody błędów serwera;
- dowie się czym są nagłówki w wiadomościach oraz poszczególne parametry i ich zastosowania;
- dowie się jak działa najpopularniejszy protokół - REST;
- pozna metody autentykacji oraz dowie się do czego służą;
- dowie się czym jest GraphQL jakie są jego wady i zalety;

MODUŁ #6 - TESTOWANIE APLIKACJI

W ramach modułu uczestnik:

- dowie się jak wygląda piramida testowa i jaką pełni funkcję w budowaniu strategii testowej;
- dowie się czym jest i jaką funkcję pełni analiza statyczna kodu
- pozna zastosowanie unit testów oraz jego wpływ na lepszy design aplikacji oraz łatwość refaktoringu;
- pozna jak programiści sprawdzają, że wszystkie klocki ze sobą grają - testy integracyjne (MOCK, kontenery);
- dowie się na czym polegają testy komponentów;
- pozna jak programiści testują zachowania użytkownika przy pomocy testów end-to-end;



- zdobędzie wiedzę na temat biznesowych scenariuszy akceptacyjnych oraz ich zastosowania;

MODUŁ #7 - UTRZYMANIE APLIKACJI

W ramach modułu uczestnik:

- dowie się czy jest monitoring aplikacji oraz jaką rolę pełni on-call support w utrzymaniu aplikacji na produkcji;
- zobaczy jak wygląda dashboard oraz dowie się do developerzy mierzą;
- zobaczy jak wygląda monitoring logów i jak się go analizuje;
- dowie się jak działają aplikacja powiadamiające?
- zdobędzie informacje na temat dostępności aplikacji oraz zrozumie co oznacza ilość "dziewiątek"
- dowie się czym jest RCA oraz pozna przykłady incydentów produkcyjnych